

P O S T A

A márciusi számunkban megjelent Primo stopper óriás számjegyekkel című anyagunkhoz kívánja a szerző **Fekete György** kiegészíteni a következőket:

1. A 3180-as sor teljesen a következőképpen néz ki:

3180 J=1: K=9: L=18: M=26: R=16443
2. Egész képernyő nagyságú számjegyekkel is képes az óránk dolgozni. Ehhez a következő változtatást kell elvégezni a programban:

Törölni kell a 130, 1010, 3020-as sorokat.

2. *At kell írni az alábbiakat:*

```
190 NEXT: NEXT: NEXT: NEXT
230 IF Z="0" THEN GOSUB 1020: GOTO 110
3170 POKE F,33,0,A,62,5,245,229,14,7,26,21
3,17,31,0,6,27,119,35,119,25,16,250,209,19
,13,32,238,225,35,35,241,61,32,227,201: RE
M számjegyrájzolo
3180 K=0: L=11: M=22: R=16443
3200 POKE T,1: CLS: PRINT# 0,13,Z,: PRINT#
15,13,Z,: GOSUB 1020: RETURN
```

Április számunkban tévesen közöltük Solti András laccímét. Szerzőnk, aki a C 64-re írt életjáték programot adta közre, érthetően nem örült, hogy „Budapestre költöztettük”. Így hát elnézését kérjük, s ezennel tudatjuk, hogy továbbra is Hódmezővásárhelyen él.

Szerkesztőségünk fontosnak tartja értesíteni a cikket küldő olvasókat, hogy a továbbiakban a következőknek meg nem felelő cikkjavaslatokkal nem foglalkozunk:

1. A cikk leíró része olvasható kézírással vagy írógéppel tetszőleges méretben, vagy szövegszerkesztővel ékezetekkel, vagy anélkül, esetleg rovásírással van írva

2. Névvel, címmel ellátott írásokat kérünk, ha a személyi szám is ott van, gyorsabban tudunk fizetni a megjelent anyagokért.

3. A mellékelt listát (listákat) ha van kérjük, ha nincs, az sem baj. Hogy jól olvasható-e, és hogy hány karakter van egy sorban, az azután igazán édesminded, hiszen a listakészítés alapvetően a szerkesztőség dolga.

4. Az ábrák – ha vannak – lehetnek randák is, ha közérthetőségek is vannak benne, akkor a legjobb ha a szerző mindjárt azt is megírja, hogy mikor és hol válaszol a felmerülő kérdésekre.

Összességként: mindegy, hogy hogy küldik az anyagot, csak zseniális legyen! A többit majd csak elegyengetjük valahogyan!

A következő levélre könyvnyi válaszokat kellene adni. Ezért a levélíró (**Bátor Ferenc**), 1211 Bp., Posztógyár u. 10.) figyelmébe ajánljuk mindenekelőtt a TVC Klubot, amely a Marcibányi téri Művelődési Házban működik. Íme a levél, s nyúl farknyi válaszaink.

A TV Computer gépi kódú programozása közben rengeteg kérdés vetődik fel. Íme belőle egy kis ízelítő:

1. Honnan lehet lekérdezni a botkormány elmozdulásának megfelelő kódokat? (Itt nem a 2905-ös címre gondolok). Be lehet olvasni karakterként (GET vagy INKEY)

2. *Át lehet-e szervezni a Video-memóriát, és hogyan? (Milyen szépen lehetne grafikázni négy színű üzemmód helyett 16 színnel – persze kétszer akkora memóriával.)*
Nem.

3. *Melyik portról lehet beolvasni kazettáról?*
Port 59H, 5-ös bit = magnó adat input

4. *Meg lehet-e szerezni a RAM-bővítés kapcsolási rajzát?*
(Talán meg tudom csinálni.)

Nyomdában van a Hardver kézikönyv, abban lesz sok hasznos információ. Kb. 2 hónap múlva jelenik meg.

5. *Gépi kódú programot hogyan lehet (kiküldeni és beolvasni) kazettára, ha nem a BASIC tartalmazza pl. egy REM-sorban?*

Nyomdában van az Operációs rendszer kézikönyv, abban minden benne lesz. Talán mire e sorok napvilágot látnak már kapni is lehet.

A 6., 7. kérdésre is ezek a könyvek adnak választ.

8. *Megírtam hozzá egy egyszerű SRROLL-t. A program egyszerű végez blokkmásolást, mégis lassú. Volt szerencsém látni a Szánkóversenyt, és itt elég gyorsnak tűnt. Ezt hogyan érték el? Átírogatták a Video kezdőcímet?*

Úgy tippeltem, hogy a gép – míg az én programom fut – mást is csinál, amit nem várok el tőle. Hogyan lehet tiltani a felesleges munkáját? Vagy tényleg ilyen lassú lenne?

a) A Szánkóversenyt a Novotrade írta, tőlük kell megkérdezni.

b) Le kell tiltani az iterruptot, akkor biztos nem fog mást csinálni.

9. *Milyen rendszer alapján végezték a gép formatervezését és a botkormány szerkesztését? (En pl. házilag lehet, hogy jobb botkormányt tudok csinálni.)*

Tudomásunk szerint a botkormányok közül nem sok romlott el. Ha az öné mégis, vigye be a szervizbe, meg fogják csinálni. Ha tényleg olyan jó botkormányt tud csinálni, a BIT-LET szívesen leközli a hardver leírását.

10. *A BNV-n láttam egy Enterprise nevű számítógépet, és furcsán ismerősnek tűnt. Milyen gyártmány?*

Angol gép. A hasonlóság többek közt abból ered, hogy a két gép BASIC-jét ugyanaz az angol cég fejlesztette.